

Stress du voyage : plus de 6 parents sur 10 sont gênés lorsque leurs enfants sont trop bruyants dans le train, le bus ou l'avion

Asmodee et Eurostar rendent les voyages avec des enfants plus sereins en proposant des jeux de société à bord

Kortenbergh/Bruxelles, le 13 juillet 2025 – En ce début des vacances d'été, des milliers de familles se préparent pour un voyage bien mérité. Mais voyager avec des enfants en bas âge n'est pas toujours une partie de plaisir : près de la moitié (47 %) des parents d'enfants de moins de 12 ans peinent à les occuper dans le calme durant les voyages en train, en bus, en avion ou en voiture. C'est ce qu'il ressort d'une enquête réalisée par [asmodee Belgium](#), leader du marché en tant qu'éditeur et distributeur de jeux de société en Belgique. Plus de six jeunes parents sur dix (65 %) se sentent par ailleurs gênés lorsque leurs enfants sont trop bruyants. *« Un stress et un sentiment de honte inutiles, puisqu'il est tout à fait possible de voyager sereinement, même avec des enfants. Avec un jeu de société approprié, vous pouvez profiter du voyage dès que vous montez à bord »*, indique Bert De Smet, directeur d'asmodee Belgium. Asmodee et Eurostar souhaitent le démontrer ensemble. Cet été, plusieurs trains pilotes proposeront une sélection de jeux de société courts et pratiques pour s'amuser en famille. *« C'est une des nombreuses façons de rendre les voyages avec Eurostar encore plus agréables »*, explique Alex Wood, Service Strategy Manager chez Eurostar.

Les enfants bruyants dans le train, le bus ou l'avion sont une source d'agacement pour 64 % des Belges. Beaucoup de parents partagent ce sentiment : 65 % admettent s'être déjà sentis gênés lorsque leurs enfants de moins de 12 ans sont trop agités ou trop bruyants durant le voyage. Pour six parents sur dix (62 %), l'une des solutions est d'emporter parfois un jeu de société pour le trajet afin d'occuper leurs enfants dans le calme. Les avantages ? Les jeux donnent l'impression que le temps passe plus vite (selon 61 % des parents de jeunes enfants interrogés), offrent un moment de détente (48 %), réduisent l'ennui (47 %), occupent les enfants (46 %) et permettent de passer un bon moment avec les autres joueurs (38 %).

Dobble Disney en route vers Disneyland?

Il n'en fallait pas plus pour qu'asmodee et Eurostar décident d'unir leurs forces cet été. En guise de test, des jeux de société courts et pratiques sont mis à disposition des voyageurs dans plusieurs trains. Alex Wood, d'Eurostar, partage son enthousiasme :

« Que vous alliez à Londres, à Paris ou à Cologne, le trajet en train fait partie de vos vacances. Chez Eurostar, nous mettons tout en œuvre pour faciliter la vie des familles, avec des réductions pour les enfants, des tables à langer, la possibilité d'emporter une poussette à bord gratuitement... Et donc désormais aussi des jeux de société pour profiter au mieux du voyage. Nous espérons que cette action encouragera les voyageurs à emporter un jeu de société dans leur valise ou leur sac à dos. Ce n'est pas grand-chose, mais cela rend le trajet en train, et par extension l'ensemble du voyage, d'autant plus agréable. »

Communiqué de presse

Sévérine Abary, une Canadienne en route de Paris vers Bruxelles avec ses deux enfants Alice (12 ans) et Thomas (9 ans), est entièrement d'accord. Jeudi dernier, elle a eu la bonne surprise d'apprendre dans la communication de l'accompagnateur Eurostar que des jeux de société étaient mis à disposition à bord.

«Quelle belle initiative! Je n'avais pas pensé à emporter un jeu moi-même, donc c'est une distraction très bienvenue pour les enfants. Le jeu Dobble Disney a eu un énorme succès, d'autant plus qu'on revient tout juste de Disneyland Paris. Le temps passe beaucoup plus vite dans le train et ça évite facilement une bonne demi-heure devant les écrans»

Quelques conseils pratiques pour jouer à des jeux de société durant le trajet

Envie de jouer pendant le voyage ? Bert De Smet, expert et directeur d'asmodee, partage quelques conseils pratiques :

- **Optez pour des jeux compacts** : privilégiez des jeux de cartes ou des jeux de dés contenant peu de pièces (détachées), comme [Dobble Dinosaurs](#) (nouveau avril 2025), [Dobble Animal Crossing](#) (nouveau mai 2025) ou [Exploding Kittens](#).
- **Évitez les jeux trop animés** comme « [Throw Throw Burrito](#) », « [Jungle Speed](#) », « [Let's hit each other with fake swords](#) » ou « [Catchables](#) » (nouveau avril 2025). Préférez des jeux plus calmes, par exemple [Trio](#), [Jungo](#) (nouveau janvier 2025) ou [Happy Mochi](#) (nouveau mars 2025). Vous trouverez de plus amples informations sur ces jeux en bas du communiqué de presse.
- Remplacez les grandes boîtes de jeu par des sachets refermables, des piluliers ou de petits tupperwares. Ou **rassemblez plusieurs jeux dans une même boîte** pour gagner de la place. Maintenez les cartes ensemble à l'aide d'élastiques.
- **Emportez un petit tapis de jeu pliable ou un set de table** : il servira de surface de jeu (avec atténuation du bruit) et empêchera les pièces de glisser. Vous pouvez aussi jouer sur une **serviette de plage aux coins lestés**.
- En voyage, remplacez les dés physiques par des **dés virtuels sur une application** ou **lancez-les dans une petite boîte** au fond souple.
- **Plastifiez les règles du jeu ou les feuilles de score** à l'avance et utilisez des marqueurs effaçables pour pouvoir jouer sans modération.

--- Fin du communiqué de presse ---

Communiqué de presse

Le divertissement au format de poche: voici les meilleurs jeux de société à emporter en voyage

Dobble Dinosaures



Âge : 4+ | Durée : 15 min | 2-8 joueurs

Ce jeu populaire met au défi la rapidité et le sens de l'observation. Une pile de cartes comptant chacune huit illustrations. Chaque carte possède un symbole en commun avec une autre carte. Le but est simple : être le premier à trouver le symbole identique entre les cartes et le dire à haute voix aux autres joueurs.

Dobble Animal Crossing

Âge: 6+ | Durée: 15 min | 2-8 joueurs

Rejoignez vos villageois préférés dans cette édition spéciale du célèbre jeu Dobble. Avec des personnages bien-aimés comme Tom Nook, Isabelle et K.K. Slider, Dobble Animal Crossing allie des réflexes rapides aux charmants personnages de la célèbre série de jeux. Avec des règles simples et un gameplay passionnant, c'est le jeu idéal pour les joueurs de tous âges.



Exploding Kittens



Âge: 7+ | Durée: 20 min | 2-5 joueurs

Pour ceux qui aiment les chatons et les explosions. Voilà la version française du célèbre jeu de chats explosifs. Il s'agit d'une version hautement stratégique, minou-alimenté, de la roulette russe. Les joueurs doivent tirer des cartes jusqu'à ce que quelqu'un tombe sur un chaton explosif.

Jungo

Âge: 8+ | Durée: 15 min | 3-5 joueurs

Débarrassez-vous de vos cartes avant les autres, mais choisissez bien celles que vous jouez et celles que vous gardez. Vous devez pouvoir jouer une combinaison de cartes plus forte que celle du joueur précédent. Une règle simple pour des choix pas si simples!



Communiqué de presse



Happy Mochi

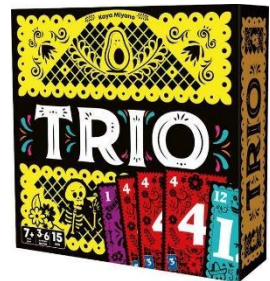
Âge: 8+ | Durée: 15-30 min | 2-6 joueurs

Un jeu de cartes avec des duos à croquer ! Débarrassez-vous de vos cartes avant vos adversaires en jouant 2 mochis en même temps. Mais attention, vous ne pouvez pas réarranger vos cartes dans votre main.

Trio

Âge : 7+ | Durée : 15-30 min | Nombre de joueurs: 3-6

Cherchez un trio de chiffres. Les cartes se trouvent dans les mains des autres joueurs ou sont posées face cachée sur la table. En demandant des cartes aux autres ou en tournant des cartes sur la table, vous découvrez à quel endroit se trouve quel chiffre. Essayez de bien retenir où se trouve quel chiffre et dévoilez-les au bon moment. Pourrez-vous déposer 3 chiffres identiques sur la table lorsque ce sera à vous de jouer ? Si oui, vous obtiendrez un trio. Le premier joueur qui arrive à trouver trois tris gagne la partie.



Pour de plus amples informations

Du matériel visuel, des jeux de démonstration ou des demandes d'avis ou d'interview: veuillez contacter An Kokken de Wavemakers PR, via an@wavemakers.eu ou +32 489 18 90 39 (uniquement pour la presse)

À propos d'asmodee

Asmodee Belgique, qui fait partie du groupe français asmodee, et par extension du groupe Embracer, est le leader du marché Belge en tant qu'éditeur et distributeur de jeux. Plusieurs marques des studios asmodee, telles que Days of Wonder, Repos Production, Libellud, Plan B, Space Cowboys, Rebel, Z-Man Games et Zygomat, ainsi que des marques en distribution telles que Ludonaute, Hurrican, Bombyx, Cocktail Games et Matagot, etc. sont distribuées. Le catalogue est composé de plus de 1000 jeux qui garantissent des heures de plaisir entre amis et en famille, dont des jeux emblématiques comme Les Aventuriers du Rail, Pandemic, Splendor, 7 Wonders, Time's Up et Dobble. De plus, asmodee Belgique est également le distributeur exclusif des cartes Pokémon en Belgique. Plus d'infos sur <https://www.asmodee.be>.

Communiqué de presse

À propos d'Eurostar

Avec une flotte de 51 trains à grande vitesse, Eurostar offre le plus grand réseau international à grande vitesse d'Europe occidentale, desservant 28 destinations en Allemagne, en Belgique, en France, aux Pays-Bas et au Royaume-Uni. En 2024, Eurostar a transporté 19,5 millions de passagers. Plus d'informations sur www.eurostar.com